



Aufgabenkarte

BZ Basismodul 4
Zahlen und Zählen

Eure Namen:

3yp.de	Aufgabe	✓
BZ2	Eine Variable kennenlernen	
BZ3	Mit Variablen rechnen	
BZ4	Vorwärts zählen Ich zähle: _1_, __, __, __, __, __, __, __, __, _10_, fertig.	
BZ5	Rückwärts zählen Countdown: _10_, __, __, __, __, __, __, __, __, _1_, Start!	
BZ6	Spiel „Alter raten“ Setze <, > und = richtig ein: 463 __ 351 351 __ 351 152 __ 351	



Aufgabenkarte

BZ Basismodul 4
Zahlen und Zählen

Eure Namen:

3yp.de	Aufgabe	✓
BZ2	Eine Variable kennenlernen	
BZ3	Mit Variablen rechnen	
BZ4	Vorwärts zählen Ich zähle: _1_, __, __, __, __, __, __, __, __, _10_, fertig.	
BZ5	Rückwärts zählen Countdown: _10_, __, __, __, __, __, __, __, __, _1_, Start!	
BZ6	Spiel „Alter raten“ Setze <, > und = richtig ein: 463 __ 351 351 __ 351 152 __ 351	

Hinweise zum Copyright

Einige Materialien enthalten Screenshot von Scratch/CC-BY-SA-4.0 Creative Commons. Scratch ist ein Projekt der Scratch Foundation und der Lifelong Kindergarten Group am MIT Media Lab. Es steht kostenlos unter <https://scratch.mit.edu> zur Verfügung.

Urheber dieses Kurses ist das Projekt ProMaPrim, vertreten durch Dr. Ulrich Schwätzer, Universität Duisburg-Essen, Didaktik der Mathematik, Thea-Leymann-Strasse 9, D-45127 Essen. Die Urheberrechte an diesem Programmierkurs stehen unter der Creative Commons Lizenz CC BY-NC-SA 4.0 (Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 international).

Sie dürfen:

- Teilen — das Material in jedwedem Format oder Medium vervielfältigen und weiterverbreiten
- Bearbeiten — das Material remixen, verändern und darauf aufbauen

Unter folgenden Bedingungen:

- Namensnennung — Sie müssen angemessene Urheber- und Rechteangaben machen, einen Link zur Lizenz beifügen und angeben, ob Änderungen vorgenommen wurden. Diese Angaben dürfen in jeder angemessenen Art und Weise gemacht werden, allerdings nicht so, dass der Eindruck entsteht, der Lizenzgeber unterstütze gerade Sie oder Ihre Nutzung besonders.
- Nicht kommerziell — Sie dürfen das Material nicht für kommerzielle Zwecke nutzen.
- Weitergabe unter gleichen Bedingungen — Wenn Sie das Material remixen, verändern oder anderweitig direkt darauf aufbauen, dürfen Sie Ihre Beiträge nur unter derselben Lizenz wie das Original verbreiten.

- Keine weiteren Einschränkungen — Sie dürfen keine zusätzlichen Klauseln oder technische Verfahren einsetzen, die anderen rechtlich irgendetwas untersagen, was die Lizenz erlaubt.

Das ProMaPrim Icon wurde erstellt unter Verwendung des Icons pc.png von Freepik auf www.flaticon.com (freie Lizenz bei Namensnennung).